

# AUTOMOBILKLUB WIELKOPOLSKI DELEGATURA W NOWYM TOMYŚLU „RAJD POGOŃ ZA LISEM”



## REGULAMIN

**Nowy Tomyśl 23 października 2022 r.**

### ORGANIZATOR

Automobilklubu Wielkopolski - Delegatura Nowy Tomyśl.

### CEL IMPREZY

- zdobycie punktów do klasyfikacji ogólnej
- szerzenie i pogłębianie wiedzy krajoznawczej
- popularyzowanie wiedzy o motoryzacji i jej historii
- propagowanie bezpieczeństwa ruchu drogowego

### WŁADZE RAJDU

Komandor

Radosław Halasz

v-ce Komandor ds organizacyjnych

Krzysztof Czajka

Przewodniczący komisji obliczeń

Sławomir Kaczmarek

Kierownik prób sprawnościowych

Witold Grzybek

Sędziowie: Radosław Halasz, Krzysztof Czajka, Witold Grzybek, Sławomir Kaczmarek, Mirosław Kaczmarek

### UCZESTNICTWO I ZGŁOSZENIA

Rajd jest imprezą o charakterze sportowym, w której uczestniczą załogi samochodowe /kierowca + pilot/ i osoby towarzyszące. Zgłoszenia można dokonać poprzez wysłanie informacji e-mail lub telefonicznie do dnia 20 października 2022 r.

e-mail: [nowy.tomysl@aw.poznan.pl](mailto:nowy.tomysl@aw.poznan.pl)

tel: 604 888 889 (Radosław Halasz)

### WPISOWE

50 zł/os - członkowie AW

60 zł/os - pozostałe osoby

30 zł/os - dzieci do 12 lat

**Wpisowe obejmuje wyżywienie uczestników imprezy**

## ZBIÓRKA i START

Plac Urzędu Celnego w Nowym Tomysłu

godz. 10.00

## META

Rancho COLORADO Trzciel-Odbudowa

## BADANIE TECHNICZNE - BT

Każdy pojazd musi być sprawny technicznie i posiadać ważny wpis przeglądu technicznego w dowodzie rejestracyjnym oraz ważne ubezpieczenie OC. Przed startem organizator może sprawdzić stan, wyposażenie oraz dokumenty pojazdu. Stwierdzenie usterek i braków spowoduje naliczenie punktów karnych. Niestawienie się na BT spowoduje wykluczenie załogi z udziału w rajdzie.

## TRASA RAJDU - „POGOŃ ZA LISEM”

Przejazd należy wykonać zgodnie z opisem trasy /itinererem/ dostarczonym na starcie. Ponadto zadaniem załogi jest wykonanie prób sprawnościowych **SZ**, prób zręcznościowe **PR**, rozwiązanie zadań z trasy i testów oraz zgłoszenie się w określonym czasie na punkcie kontroli czasu **PKC**. Załogi otrzymują od organizatorów numery startowe oraz hasła reklamowe do umieszczenia ich na swoich samochodach w miejscach wyznaczonych przez władze imprezy.

PKP-y zapisujemy w kolejności pojawienia się do karty drogowej. Ponadto zadaniem załogi jest wykonanie prób szybkości, rozwiązanie testu tematycznego oraz BRD i pomocy przedmedycznej oraz wykonanie prób zręcznościowych.

„Lis” podzielił trasę rajdu na dwa etapy: Pierwsza - to jazda wg itinerera i udzielenie odpowiedzi na pytania z trasy. Drugi etap to jazda po śladach pozostawionych przez lisa po prawej stronie drogi. Ślady zostały zaznaczone farbą na przedmiotach /słupach, płotach, drzewach itp/. W przypadku skrzyżowań dróg - „lis” zostawia ślad nie dalej jak 100 m za skrzyżowaniem i również po prawej stronie drogi. Na dłuższych odcinkach drogi bez skrzyżowań ślady „lisa” powinny znajdować się nie rzadziej jak 500 – 1000 m. Lis uciekając przed pogonią, gubi po drodze litery, które należy odszukać. Zgubionej przez „lisa” litery należy szukać w promieniu 40 m od punktu terenowego zaznaczonego kartką formatu A4 z podobizną „LISA”/. Pozostawiając zabezpieczony samochód po prawej stronie drogi, żeby nie utrudniać przejazdu szukamy ukrytej litery. Odnalezioną literę odczytujemy i zapisujemy w kolejności do tabeli na Karcie Drogowej. **LITER NIE WOLNO ZABIERAĆ POD GROŹBĄ WYKLUCZENIA Z RAJDU**. „LITERA” może być ukryta w terenie np. na drzewie, za drzewem w mchu, w trawie, w przedmiotach terenowych itp. Po wpisaniu wszystkich liter do tabelki układamy hasło, które również wpisujemy do tabelki znajdującej się w Karcie Drogowej.

## PRÓBA SPRAWNOŚCIOWA – SZ

1. W wyznaczonym w opisie trasy miejscu należy wykonać próbę pojazdem zgłoszonym przez uczestnika do startu w rajdzie, zgodnie z opisem dostarczonym przez sędziego i stosując się do jego uwag.
2. Odbycie prób SZ odbywa się obowiązkowo w zapiętych pasach bezpieczeństwa z włączonymi światłami mijania i zamkniętymi szybami.

## PUNKT KONTROLI CZASU - PKC

Jest to koniec każdego odcinka oraz meta. Oznaczony będzie czerwoną tablicą z symbolem zegara oraz poprzedzony strefą, oznaczoną żółtą tablicą z symbolem zegara. Wjazd na każdy **PKC** może nastąpić w czasie określonym w materiałach rajdowych załogi. Późniejszy wjazd spowoduje naliczenie punktów karnych. W przypadku wcześniejszego przybycia na **PKC** należy oczekiwać przed żółtą tablicą. Wcześniejszy wjazd na **PKC** może nastąpić tylko na wyraźne zezwolenie sędziego.

**Pamiętaj! - Na mecie obowiązkowo zdajesz Kartę Drogową.**

## OBOWIĄZKI UCZESTNIKÓW

1. Skład załogi oraz pojazd zgłoszony do uczestnictwa w rajdzie nie mogą być zmienione od startu do mety.
2. Załoga odpowiada za swoje dokumenty rajdowe, ich kompletność i czytelność wpisów.
3. Kierowcy zobowiązani są do stosowania przepisów Prawa o Ruchu Drogowym, odpowiadając osobiście za ich przekroczenie.

4. Uczestnicy zobowiązani są do stosowania się do zaleceń organizatora i sędziów oraz do kulturalnego zachowania się w stosunku do innych uczestników rajdu i ruchu drogowego.
5. Niedozwolone jest komunikowanie się załóg między sobą /w jakiegokolwiek formie/.

## PUNKTACJA

Uczestnicy rund klasyfikowani są za pomocą punktów karnych.

### PRZEJAZD TRASY

Za niewłaściwy przejazd trasy rajdu stwierdzony przez:

- |    |  |          |
|----|--|----------|
| a) | brak właściwej wizy PKP (litera LIS)           | 100 pkt. |
| b) | pobranie niewłaściwej wizy PKP (litera LIS)    | 60 pkt.  |
| c) | brak litery pozostawionej przez "Lisa"         | 100 pkt. |
| d) | brak hasła z liter pozostawionego przez "Lisa" | 200 pkt. |

Za każdą zakończoną minutę wcześniejszego lub późniejszego przyjazdu na PKC:

- |    |  |             |
|----|--|-------------|
| a) | od 1 do 10 minut, za każdą minutę        | 5 pkt.      |
| b) | od 11 do 45 minut, za każdą minutę       | 10 pkt.     |
| c) | od 46 minuty przekroczony limit spóźnień | 10.000 pkt. |

### PRÓBA SPRAWNOŚCI KIEROWANIA POJAZDEM (SZ)

Punktację prób sprawności kierowania pojazdem stanowi suma punktów wynikająca z czasu przejazdu próby zgodnie ze schematem, oraz punktów karnych za błędy popełnione w czasie wykonywania próby:

- |    |  |          |
|----|--|----------|
| a) | za każdą 0,1 s trwania próby   | 0,1 pkt. |
| b) | za przewrócenie słupka lub jego przemieszczenie poza obrys                       | 5 pkt.   |
| c) | niewłaściwe wykonanie elementu próby (np. zbyt płytki wjazd do garażu)           | 5 pkt.   |
| d) | za przekroczenie linii „mety stop” tylną osią                                    | 5 pkt.   |
| e) | za błędne przejechanie trasy   | 200 pkt. |
| f) | za zmianę składu załogi lub wystartowanie w niepełnym składzie załogi            | 200 pkt. |
| g) | za niewystartowanie do próby, cofanie pojazdu na linii mety lub zmianę samochodu | 200 pkt. |

**Próby samochodowe wykonujemy w zapiętych pasach bezpieczeństwa, z zamkniętymi szybami i przy włączonych światłach dziennych lub mijania.**

### PRÓBA ZRĘCZNOŚCIOWA (PR)

Próba zręcznościowa (PR) oceniana jest według odrębnej punktacji - omówionej przez sędziego.

### BEZPIECZEŃSTWO RUCHU DROGOWEGO

Za każdą błędną odpowiedź, lub jej brak, w teście z BRD i pomocy przedmedycznej 20 pkt.

### KONKURENCJE TURYSTYCZNE

Za błędną odpowiedź w teście ze zwiedzanego obiektu o istotnym znaczeniu turystycznym lub pytania z trasy

- |    |  |          |
|----|--|----------|
| a) | maksymalnie za jedno pytanie                           | 50 pkt.  |
| b) | za cały test niezależnie od ilości pytań - maksymalnie | 500 pkt. |

Za pozostałe konkurencje dodatkowe łącznie - maksymalnie 200 pkt.

## **KLASYFIKACJA**

Zwycięzcą rajdu zostaje załoga, która będzie miała najmniej punktów karnych. W przypadku równej ilości punktów o miejscu decyduje kolejno: łączny wynik prób SZ, w następnej kolejności suma punktów za zadania z trasy, suma punktów za PKC.

## **NAGRODY**

**Dla zwycięzców przewidziane są puchary w kategorii kierowca i pilot (miejsca 1 - 3).**

**Nagrody rzeczowe będą wręczane w miarę możliwości organizatora.**

## **UWAGI KOŃCOWE**

1. Zgłoszenie się załogi do startu w rajdzie jest równoznaczne z akceptacją niniejszego regulaminu.
2. Organizator nie bierze żadnej odpowiedzialności za szkody i straty powstałe tak w stosunku do załóg i ich pojazdów, jak i spowodowane przez załogi bezpośrednio lub pośrednio w stosunku do osób trzecich i ich mienia w czasie trwania rajdu.
3. Uczestnikom zaleca się ubezpieczyć pojazd w pełnym zakresie.
4. Organizator zastrzega sobie prawo interpretacji i uzupełnienia niniejszego regulaminu.
5. Dokonanie wpłaty wpisowego i przyjęcie niniejszego regulaminu jest zobowiązaniem do respektowania ustaleń w nim zawartych.
6. Odbycie prób SZ odbywa się obowiązkowo w zapiętych pasach bezpieczeństwa z włączonymi światłami mijania i zamkniętymi szybami.

„Przystąpienie do niniejszego rajdu jest jednoznaczne z wyrażeniem przez uczestnika zgody na przetwarzanie jego danych osobowych związanych z organizacją w/w imprezy oraz publikowaniem zdjęć i wyników na stronach internetowych organizatora. Uczestnik ma prawo dostępu do swoich danych osobowych, ich poprawiania oraz żądania zaprzestania przetwarzania swoich danych. Żądanie zaprzestania przetwarzania swoich danych osobowych jest jednoznaczne z rezygnacją z udziału w imprezie. Uczestnik przystępując do imprezy oświadcza, iż zapoznał się z treścią klauzuli informacyjnej o przetwarzaniu danych osobowych, stanowiącą integralną część formularza zgłoszeniowego”.

## **PROTESTY**

Protesty i zażalenia przyjmowane będą przez komandora imprezy na bieżąco, jednak nie później niż 15 minut po przyjeździe na metę ostatniej załogi, wyłącznie na piśmie wraz z uzasadnieniem i dołączoną kaucją w wysokości 50,00 zł zwrotną w przypadku uznania zasadności protestu lub zażalenia przez Zespół Sędziów.

## **PROGRAM RAMOWY IMPREZY\***

10.00	Przyjmowanie załóg
10.15	Odprawa załóg
10.30	Start pierwszej załogi
14.00	Przyjazd pierwszej załogi na metę Ciepły posiłek regeneracyjny
15.30	Wywieszenie wyników prowizorycznych
16.00	Ogłoszenie wyników oficjalnych wręczenie pucharów oraz nagród

\*podane godziny są orientacyjne i mogą się zmienić w zależności od ilości załóg.